

# Rijders Briefing



Beste rijders,

***We maken ons op voor de 3<sup>e</sup> ronde van het Nederlands Kampioenschap 2T Karting. Wees respectvol en sportief. Want de snelste mag winnen. Nog even knallen voordat we gaan genieten van de zomerstop.***

## **Personenwagens:**

Geen personenwagens in het paddock.

Personenwagens dient men buiten het paddock te parkeren. Aan de kant van het circuit.

**Uitslagen worden niet geprint. Maar hangen uit op het publicatiebord (incl. straffen) en via live timing Speedhives (zonder verwerkte straffen) te bekijken.**

## **Rijders contact persoon:** Hans van Zuylen

Kijk op het uithangbord of er straffen zijn uitgedeeld.

Hans staat in contact met de WL. Als men het ergens niet mee eens is, kunt u zich binnen een half uur melden bij de rijders contact persoon. (tijd op het procesverbaal formulier)

Na een half uur is de uitslag final en kan men er niks meer aan doen.

Maandag na de race klagen over een situatie bij de organisatie heeft dus ook geen zin.

**Wordt u opgeroepen of wilt u de rijders contact persoon spreken, dan kunt u zich melden bij de tijdwaarneming.**

## **Transponder:**

Plaats uw transponder op de kart bij de vrije training op zondag.

Dit is een extra check voor uzelf voor het juist functioneren van de transponder en de doorkomst naar de tijdwaarneming.

## **Wet race:**

U mag zelf bepalen of u met Slickbanden of regenbanden start.

Tenzij dat er een gevaarlijke situatie ontstaat, dan kan de wedstrijdleider beslissen om allemaal op regenbanden over te gaan.

## **Parc ferme regels:**

- Geen onderdelen mee in parc ferme muv bougie
- Men mag wel banden met velg wisselen en sleutelen.
- Zodra de kart op de grond gaat bij de startopstelling, is het niet meer sleutelen. Alleen bandenspanning. Tenzij dat het om een veiligheidsissue gaat, dan onder toezicht van een official herstellen.

## **Proefstarts vrije training KZ2 en KZ2+ (zondag):**

Men krijgt na de finish vlag in de uitlooprondte gelegenheid voor proefstarts.

De proefstarts mogen niet op de racelijn plaatsvinden.

## **Tijdrijden:**

Het is niet toegestaan langer als 1 minuut in parc ferme te blijven staan nadat het startsein is gegeven. Men dient naar voren te rijden in parc fermé om ruimte te bieden en geen hinder te geven aan de volgende klasse in parc fermé.

Zodra u bij het tijdrijden de baan opgaat is het niet toegestaan om langzaam te gaan rijden.

Dus zowel outlap als inlap dienen ook op snelheid gereden te worden.

Langzaam rijden geeft hinder en gevaarlijke situaties.

## **Onsportief rijgedrag:**

Moedwillig Onsportief gedrag wordt direct bij het KNAF Sport college neergelegd.

## **Klikbumpers voor alle klassen:**

Kom met de klikbumper los van de kart parc ferme binnen.

Na de race: **blijf in je kart zitten** totdat een official is geweest voor de controle.

Wij zullen hier streng op toezien, dat u blijft zitten.

Manipuleren van de klikbumper wordt zwaar bestraft.



### **Startprocedure: Stilstaande Start (KZ2 en KZ2+)**

- Opwarmronde en dan formatie ronde
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Als de kart op de startopstelling stil valt, dient de rijder van die kart direct zijn hand op te steken. De starter besluit op dat moment tot een extra formatie ronde en zal de veroorzaker achteraan moeten starten.
- Als de lampen uit zijn is de race begonnen.
- Na een 2<sup>e</sup> valse start blijft de tijd gewoon lopen.

### **Startprocedure: Rollende start (Rotax klassen)**

- Opstellen in parc ferme
- Opwarmronde en dan formatie ronde. Zorg ervoor dat u goed in formatie blijft rijden.
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Na rode lijn (**of daar waar iemand staat met vlaggen**) mag je niet meer inhalen in de formatie ronden
- Houdt afstand tijdens het aanrijden naar de start – lengte ertussen / niet opduwen
- Rustig oprijden met de lampen aan en pas accelereren vanaf de gele lijn.
- Als de lampen uit zijn is de race begonnen en mag men uit de corridor.
- Na een 2<sup>e</sup> valse start blijft de tijd gewoon lopen.

### **Let op! Je kunt de race niet winnen in de 1<sup>e</sup> bocht**

**Herstart:** De herstart is idem als de normale start procedure. Dwz in 2 rijen

### **Code slow:**

- Official toont slow bord met bewegende gele vlag
- Vaart minderen en stoppen met racen
- Verboden in te halen
- Achter elkaar blijven rijden

Vanaf het moment dat er vanaf start finish de gele vlag stil hangt (dus niet wordt gezwaaid) is het de laatste ronde onder 'code slow'. Wanneer de koploper de groene vlag krijgt (altijd op start/finish) mag er weer worden geracet en dus ook ingehaald.

**Gele vlag:** Denk nogmaals aan uw rijgedrag bij geel! Men zal hier streng op toezien. Het gaat om uw veiligheid en die van uw collega rijders en/of officials.

### **Race control:**

Op het circuit zijn diverse camera's geïnstalleerd ter ondersteuning van de wedstrijdleiding. Deze beelden zijn enkel voor de wedstrijdleiding en de KNAF.

**Sleepwagen!!** Ga altijd op een veilige plek staan en volg de instructies vd official op. Geen ouders op de baan.

### **Prijsuitreiking zondag:**

Kom in uw race overall naar de prijsuitreiking.

### **Reglementen en wedstrijd documenten:**

Verdiep u zelf in de reglementen zoals deze ook staan vermeldt op de website van chrono karting. Zo komt u nooit voor verassingen te staan.

### **Afval:**

Neem uw afval mee naar huis, we zijn te gast.

Wij komen graag weer terug zonder voorwaarden of boetes, want deze moeten wij als organisatie dan weer op de rijders verhalen.

**Let op uw sportief gedrag op en naast de baan!! Dat houdt ook in uw taalgebruik. Ongeregeldheden worden direct bestraft iov met de KNAF.**

**Veel succes en vooral ook veel plezier.**

