

Rijders Briefing



Beste rijders en begeleiders,

We maken ons op voor de 1^e race van een sportief race weekend van het Nederlands Kampioenschap 2T Karting Rotax & KZ2.

Uitslagen worden niet geprint. Maar hangen uit op het publicatiebord (incl. straffen) en via live timing Speedhives (zonder verwerkte straffen) te bekijken.

Tevens staan alle straffen, results en andere zaken op sportity. (online publicatie bord)

Rijders contact persoon: Hans van Zuylen

Kijk op het uithangbord of er straffen zijn uitgedeeld.

Hans staat in contact met de WL. Als men het ergens niet mee eens is, kunt u zich binnen een half uur melden bij de rijders contact persoon. (tijd op het procesverbaal formulier)

Na een half uur is de uitslag final en kan men er niks meer aan doen.

Maandag na de race klagen over een situatie bij de organisatie heeft dus ook geen zin.

Reglementen: Lees alle reglementen en documenten goed door en voorkom teleurstellingen.

Transponder:

Transponder op de kart bij vrije training (zondag).

Dit is een extra check voor uzelf voor het juist functioneren van de transponder en de doorkomst naar de tijdwaarneming

Startnummers op de kart

Let op dat op alle zijden de nummers op de kart goed leesbaar zijn (vanaf de vrije training).

Verkrijgbaar bij de organisatie.

Parc ferme regels:

- Geen onderdelen mee in parc ferme muv Bougie.
- Wel wielen met velg wisselen en sleutelen.
- Zodra de kart op de grond staat, niet meer sleutelen. Alleen bandenspanning.
- (Tenzij een veiligheids issue, dan onder toezicht van een official)

Proefstarts KZ2 en KZ2 master (vrije training)

Tijdens de vrije training mag er niet op de baan gestopt worden om starts te oefenen, anders dan op start finish. Na het vallen van de finish vlag mag een rijder ervoor kiezen een ronde door te rijden om zo op start finish een start te oefenen.

Eenmaal aangekomen op start/finish mogen alleen de eerste 2 rijen vertrekken tijdens een proefstart, ook al staan er meer dan 4 karts klaar.

De karts die op rij 3 en verder naar achter staan, schuiven na de oefen start van rij 1 & 2 door naar voren, om zo het proces te herhalen.

In de praktijk houd dit in dat je ongeveer elke 10-15sec een start simuleert.

Tijdrijden

Zodra u de pitstraat heeft verlaten, niet langzaam gaan rijden op het circuit.

Dus zowel outlap als inlap dienen op snelheid gereden te worden. Langzaam rijden geeft hinder en gevaarlijke situaties. Zorg bij het vroegtijdig verlaten van de baan, dat dit tijdig en duidelijk herkenbaar word aangeven. Zodat er geen gevaarlijke situaties ontstaan.

Gele vlag:

Respecteer de gele vlag, **ga van uw gas af** en niet meer inhalen.

Hele nare situatie kunnen ontstaan als u deze negeert.

Wij gaan hier streng op toezien want het betreft immers één ieder zijn veiligheid.

Niet duiken met je hoofd onder het stuur:

Blijf altijd zicht houden op het circuit en duik niet met je hoofd onder het stuur.

Het vizier moet altijd boven het stuur uitblijven.

Rollende start (Rotax klassen) / je kunt de race niet winnen in de 1^e bocht

- Opwarmronde en dan formatie ronde
- Valt een deelnemer uit tijdens de opwarm/formatie ronde dan mag dat gat NIET opgevuld worden.
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Na rode lijn mag je niet meer inhalen in de formatie ronden.
- Houdt afstand tijdens het aanrijden naar de start – kartlengte ertussen / niet opduwen
- Als de lichten uit gaan, mag je buiten de corridor en is de start begonnen
- Na een 2^e valse start wordt de tijd gestart en gaat het ten koste van de racetijd.

Stilstaande Start (KZ2 en KZ2 master)

- Opwarmronde en dan formatie ronde
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Als de kart op de startopstelling stil valt, dient de rijder van die kart direct zijn hand op te steken. De starter besluit op dat moment tot een extra formatie ronde en zal de veroorzaker achteraan moeten starten.
- Lichten uit, start vrij

Herstart: De herstart is als een enkele rij zoals CIK.

Code slow:

- Official toont slow bord met bewegende gele vlag
- **Vaart minderen, rustig rijden** over de hele baan en stoppen met racen
- Verboden in te halen
- Achter elkaar blijven rijden

Vanaf het moment dat er vanaf start finish de gele vlag stil hangt (dus niet wordt gezwaaid) is het de laatste ronde onder 'code slow'.

Wanneer de koploper de groene vlag krijgt (altijd op start/finish), mag er weer worden geracet en dus ook ingehaald. NIET EERDER!

Klikbumpers voor alle klassen:

Kom met de klikbumper los van de kart parc ferme binnen.

Na de race: **blijf in je kart zitten** totdat een official is geweest voor de controle.

Manipuleren van de klikbumper wordt zwaar bestraft.

Sleepwagen!! Ga altijd op een veilige plek staan en volg de instructies vd official op. Geen ouders/begeleiders op de baan.

Compleet Race control aanwezig ter ondersteuning van de wedstrijdleiding.

Afval:

Neem uw afval mee naar huis, we zijn te gast.

Wij komen graag weer terug zonder voorwaarden of boetes, want deze moeten wij als organisatie dan weer op de rijders verhalen.

Gedrag van ouders, begeleiders en teambazen.

Ook op het gedrag van ouder, begeleiders en/of teambazen zal streng op gehandhaafd worden. Heb respect voor elkaar en elkaars spullen.

Let op uw sportief gedrag op & naast de baan!!

Veel plezier & maak er een leuke dag van.

