

Rijders Briefing



Beste rijders en begeleiders,

**Wees welkom bij de Open Winter 2T en 4T Serie 2025.
Een mooie voorbereiding voor het nieuwe seizoen**

Licentie:

Chrono karting heeft het evenement zelf verzekerd, dus u hoeft niet in het bezit te zijn van een KNAF licentie. Natuurlijk voor het NK seizoen moet u weer in het bezit zijn van een geldige licentie.

Uitslagen

Deze worden niet geprint. Maar worden geplaatst in de sportity app en via live timing (speedhives) te bekijken.

Rijders contactpersoon: Hans van Zuylen

Kijk in de sportity app of er straffen zijn uitgedeeld.

Hans staat in contact met de Wedstrijdleider. Als men het ergens niet mee eens is, kunt u zich binnen een half uur melden bij de rijders contactpersoon. (tijd op het procesverbaal formulier)

Na een half uur is de uitslag final en kan men er niks meer aan doen.

Maandag na de race klagen over een situatie bij de organisatie heeft dus ook geen zin.

Reglementen 2024 doorlezen:

Lees alle reglementen en bijzonder reglement goed door en voorkom teleurstellingen.

Transponder:

Transponder op de kart bij de vrije training (zondagmorgen).

Dit is een extra check voor uzelf voor het juist functioneren van de transponder en de doorkomst naar de tijdwaarneming

Startnummers op de kart:

Let op dat op alle zijden de nummers op de kart goed leesbaar zijn. Verkrijgbaar bij de organisatie.

Parc ferme regels:

- Geen onderdelen mee in parc ferme muv Bougie.
- Wel wielen met velg wisselen en sleutelen.
- Zodra de kart op de grond staat, niet meer sleutelen. Alleen bandenspanning.
- (Tenzij een veiligheids issue, dan onder toezicht van een official)

Proefstarts KZ2 en KZ2 master (vrije training zondag)

Tijdens de vrije training mag er niet op de baan gestopt worden om starts te oefenen, anders dan op start finish. Na het vallen van de finish vlag mag een rijder ervoor kiezen een ronde door te rijden om zo op start finish een start te oefenen.

Eenmaal aangekomen op start/finish mogen alleen de eerste 2 rijen vertrekken tijdens een proefstart, ook al staan er meer dan 4 karts klaar.

De karts die op rij 3 en verder naar achter staan, schuiven na de oefen start van rij 1 & 2 door naar voren, om zo het proces te herhalen.

In de praktijk houdt dit in dat je ongeveer elke 10-15sec een start simuleert.

Tijdrijden:

Zodra u de pitstraat heeft verlaten, niet langzaam gaan rijden op het circuit.

Dus zowel outlap als inlap dienen op snelheid gereden te worden. Langzaam rijden geeft hinder en gevaarlijke situaties. Zorg bij het vroegtijdig verlaten van de baan, dat dit tijdig en duidelijk herkenbaar wordt aangeven. Zodat er geen gevaarlijke situaties ontstaan.

Gele vlag:

Respecteer de gele vlag, ga van uw gas af en niet meer inhalen.

Hele nare situatie kunnen ontstaan als u deze negeert. Wij gaan hier streng op toezien want het betreft immers één ieder zijn veiligheid.

Niet duiken met je hoofd onder het stuur:

Blijf altijd zicht houden op het circuit en duik niet met je hoofd onder het stuur.

Het vizier moet altijd boven het stuur uitblijven.

Rollende start: Mini Max & Open 60 / Rotax klassen / ID Engines jr & Sr

- Opwarmronde en dan formatie ronde
- Valt een deelnemer uit tijdens de opwarm/formatie ronde dan mag dat gat NIET opgevuld worden.
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Tijdens de opwarm- & formatieronde gebruiken we niet de hele baan maar gaan we direct start/finish op vanuit het eerste deel van de Mickey Mouse.
- Na rode lijn mag je niet meer inhalen in de formatie rondes.
- Houdt afstand tijdens het aanrijden naar de start – kartlengte ertussen / niet opduwen
- Let op!! Bij de gele lijn mag u pas op het gas
- We starten met de lichten, lichten uit, dan mag je buiten de corridor en is de race begonnen
- Na een 2^e valse start wordt de tijd gestart en gaat het ten koste van de racetijd.

Stilstaande Start: Parolin Rocky / KZ2 & KZZ master

- Opwarmronde en dan formatie ronde
- Blijf op de positie rijden zoals je staat opgesteld in parc ferme.
- Tijdens de opwarm- & formatieronde gebruiken we niet de hele baan maar gaan we direct start/finish op vanuit het eerste deel van de Mickey Mouse.
- Als de kart op de startopstelling stilvalt, dient de rijder van die kart direct zijn hand op te steken. De starter besluit op dat moment tot een extra formatie ronde en zal de veroorzaker achteraan moeten starten.
- Lichten uit, start vrij



Herstart: De herstart is als een enkele rij zoals CIK.

Code slow:

- Official toont slow bord met bewegende gele vlag
- Vaart minderen, rustig rijden over de hele baan en stoppen met racen
- Verboden in te halen
- Achter elkaar blijven rijden

Vanaf het moment dat er vanaf start finish de gele vlag stil hangt (dus niet wordt gezwaaid) is het de laatste ronde onder 'code slow'.

Wanneer de koploper de groene vlag krijgt (altijd op start/finish), mag er weer worden geracet en dus ook ingehaald. NIET EERDER!

Klikbumpers voor alle klassen:

Kom met de klikbumper los van de kart parc ferme binnen.

Na de race: **blijf in je kart zitten** totdat een official is geweest voor de controle.

Manipuleren van de klikbumper wordt zwaar bestraft.

Sleepwagen:

Ga altijd op een veilige plek staan en volg de instructies vd official op.

Geen ouders/begeleiders op de baan. Blijf ten alle tijden bij je kart, verlaat de baan niet voordat de finish vlag is gezwaaid. Houdt uw helm op totdat u veilig in parc ferme bent aangekomen.

Tenzij anders bepaald door de wedstrijdleader.

Afval:

Neem uw afval mee naar huis, we zijn te gast.

Wij komen graag weer terug zonder voorwaarden of boetes, want deze moeten wij als organisatie dan weer op de rijders verhalen.

Let op uw sportief gedrag op & naast de baan!!

Veel plezier & maak er een sportief weekend van.

